

Link do produktu: <https://sklep.akcesoria-cnc.pl/motoreduktor-nidec-valeo-404987-14rpm-3nm-24v-p-67.html>



motoreduktor nidec valeo 404.987 14rpm 3Nm 24V

Cena brutto	729,00 zł
Cena netto	592,68 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	10 dni
Kod producenta	dck31
Marka	NIDEC VALEO
Model	404.987
Waga produktu z opakowaniem jednostkowym	1.5 kg
Rodzaj motoreduktora	ślimakowy
Prędkość obrotowa	14 obr/min
Długość	163 cm
Szerokość	75 cm

Opis produktu

MOTOREDUKTOR NIDEC VALEO SWMK DC 24V TYP 404.987 SWMP

Motoreduktor DC z przekładnią kątową ślimakową

Posiada uniwersalne zastosowania

parametry :

- średnica silnika 60mm
- długość całości 170mm
- wałek fi 10
- długość 41,5mm
- napięcie zasilania 24V
- prąd bez obciążenia 0,5A
- prąd nominalny 1A
- moment 3Nm
- obroty 14 /min
- waga 1,2kg



Parametry sterownika DCMD 1.2 NEW

- napięcie zasilania 12-30V
- prąd maksymalny 10A przy napięciu do 24V
- moc maksymalna sterownika 200W
- Wejście do menu :
- przytrzymanie przez 3 sec przycisku enkodera w MODULE OBSŁUGI
- następnie wybieramy parametr do zmiany poprzez naciśnięcie krótkie przycisku ,
- zmianę parametrów poprzez pokręcenie i zatwierdzenie ponownym krótkim naciśnięciem przycisku enkodera

TRYBY

1-bistabilny START/STOP we -in0

2 mono stabilny START n1 , STOP -in0

3 krokowy - programowanie 3 różnych prędkości na we in0 i in1 oraz in0in1

4 ustalenie prędkości w MENU

5 praca cykliczna z podaniem czasu pracy , czasu stop oraz ilości cykli.

Acc - przyspieszenie 0-1023

Dcc - hamowanie 0-1023

in 0- prędkość dla - wejścia in 0

in 1- prędkość dla - wejścia in 1

in 01- prędkość dla -wejścia in 01

TIMER

0- wyłączony - 1-9999sec

P- prędkość w trybie 4

podłączenie

-złącze 4-pin

24V zasilanie +

GND zasilanie -

M1 - silnik

M2 - silnik

złącze 5 pin

GND - masa którą podajemy na in0 , in1 , lub do potencjometru

in0 - wejście 1 (STOP) lub START/STOP

in1 - wejście 2 (START)

inA - wejście analogowe - podłączamy np:potencjometr prędkości

+5V - zasilanie do np: enkodera , potencjometru

sterowanie START , STOP ; aktywujemy poprzez podanie stanu niskiego (GND) na wejścia

in0 , in1

