

Link do produktu: <https://sklep.akcesoria-cnc.pl/motoreduktor-nidec-403958-65rpm-5nm-24v-p-276.html>



Motoreduktor nidec 403.958 65rpm 5Nm 24V

| | |
|--|-------------------|
| Cena brutto | 725,00 zł |
| Cena netto | 589,43 zł |
| Cena poprzednia | 755,00 zł |
| Dostępność | Dostępny |
| Czas wysyłki | 24 godziny |
| Kod producenta | SW2K |
| Waga produktu z opakowaniem jednostkowym | 1.5 kg |
| Rodzaj motoreduktora | ślimakowy |

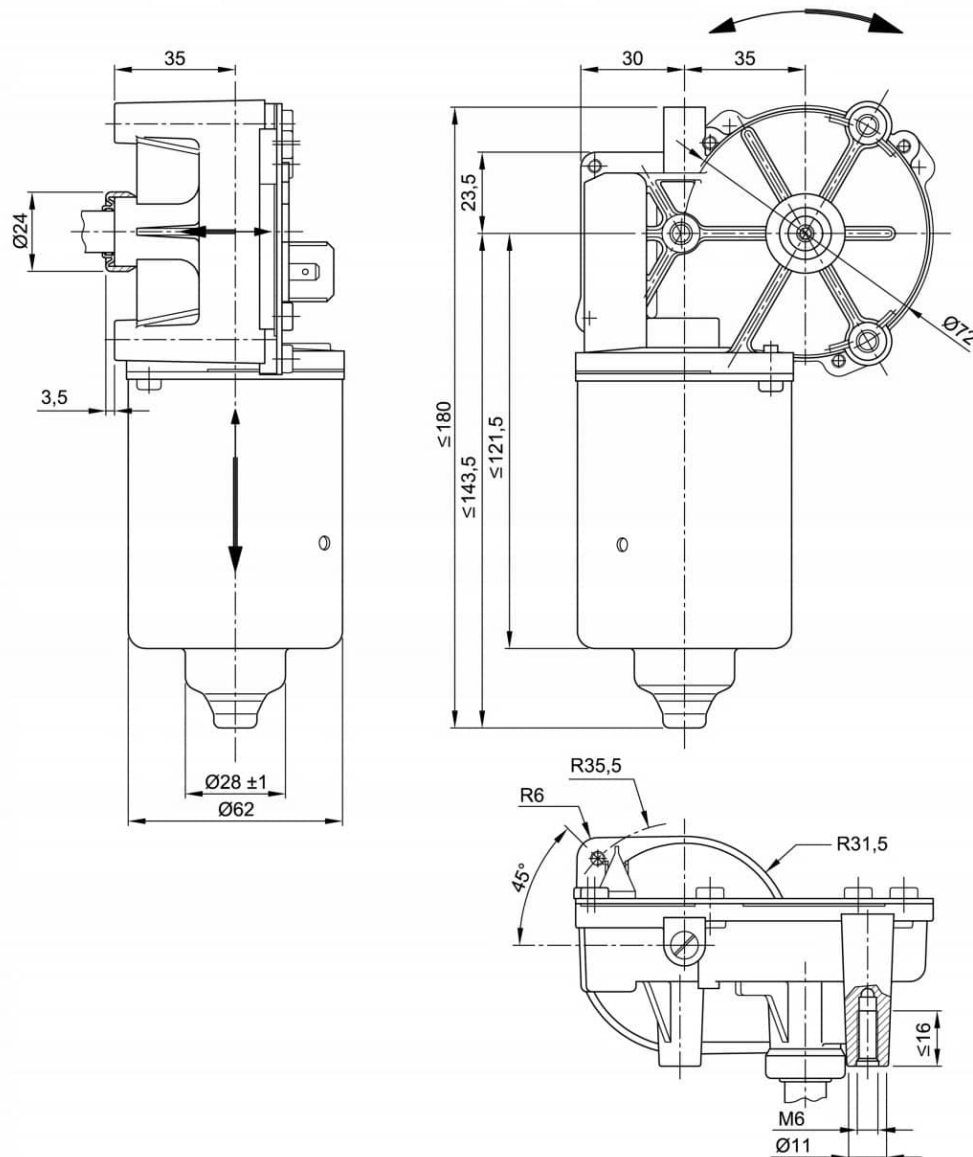
Opis produktu

MOTOREDUKTOR NIDEC VALEO DC 24V TYP 403.958 SWMP

Parametry silnika

- Napięcie znamionowe 24V
- obroty bez obciążenia 65 obr/min
- moment obrotowy 5 Nm
- prąd 4 A
- średnica osi 12 mm
- długość osi 40mm
- ratio 63:1
- duty S1
- materiał przekładni - tworzywo
- czujnik magnetyczny - dane:
 - impulsy -
 - kanał -

wymiary



Parametry sterownika DCMD 1.2 NEW

- napięcie zasilania 12-30V
- prąd maksymalny 10A przy napięciu do 24V
- moc maksymalna sterownika 200W
- Wejście do menu :
- przytrzymanie przez 3 sec przycisku enkodera w MODULE OBSŁUGI
- następnie wybieramy parametr do zmiany poprzez naciśnięcie krótkie przycisku ,
- zmianę parametrów poprzez pokręcenie i zatwierdzenie ponownym krótkim naciśnięciem
- przycisku enkodera

TRYBY

1-bistabilny START/STOP we -in0

2 mono stabilny START n1 , STOP -in0

3 krokowy - programowanie 3 różnych prędkości na we in0 i in1 oraz in0in1

4 ustalenie prędkości w MENU

5 praca cykliczna z podaniem czasu pracy , czasu stop oraz ilości cykli.

Acc - przyspieszenie 0-1023

Dcc - hamowanie 0-1023

in 0- prędkość dla - wejścia in 0

in 1- prędkość dla - wejścia in 1

in 01- prędkość dla -wejścia in 01

TIMER

0- wyłączony - 1-9999sec

P- prędkość w trybie 4

podłączenie

-złącze 4-pin

24V zasilanie +

GND zasilanie -

M1 - silnik

M2 - silnik

złącze 5 pin

GND - masa którą podajemy na in0 , in1 , lub do potencjometru

in0 - wejście 1 (STOP) lub START/STOP

in1 - wejście 2 (START)

inA - wejście analogowe - podłączamy np:potencjometr prędkości

+5V - zasilanie do np: enkodera , potencjometru

sterowanie START , STOP ; aktywujemy poprzez podanie stanu niskiego (GND) na wejścia

in0 , in1

