

Link do produktu: <https://sklep.akcesoria-cnc.pl/motoreduktor-nidec-403854-40rpm-5nm-24v-p-64.html>



Motoreduktor nidec 403.854 40rpm 5Nm 24V

Cena brutto	649,00 zł
Cena netto	527,64 zł
Cena poprzednia	695,00 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Kod producenta	SW2K
Waga produktu z opakowaniem jednostkowym	1.5 kg
Rodzaj motoreduktora	ślimakowy

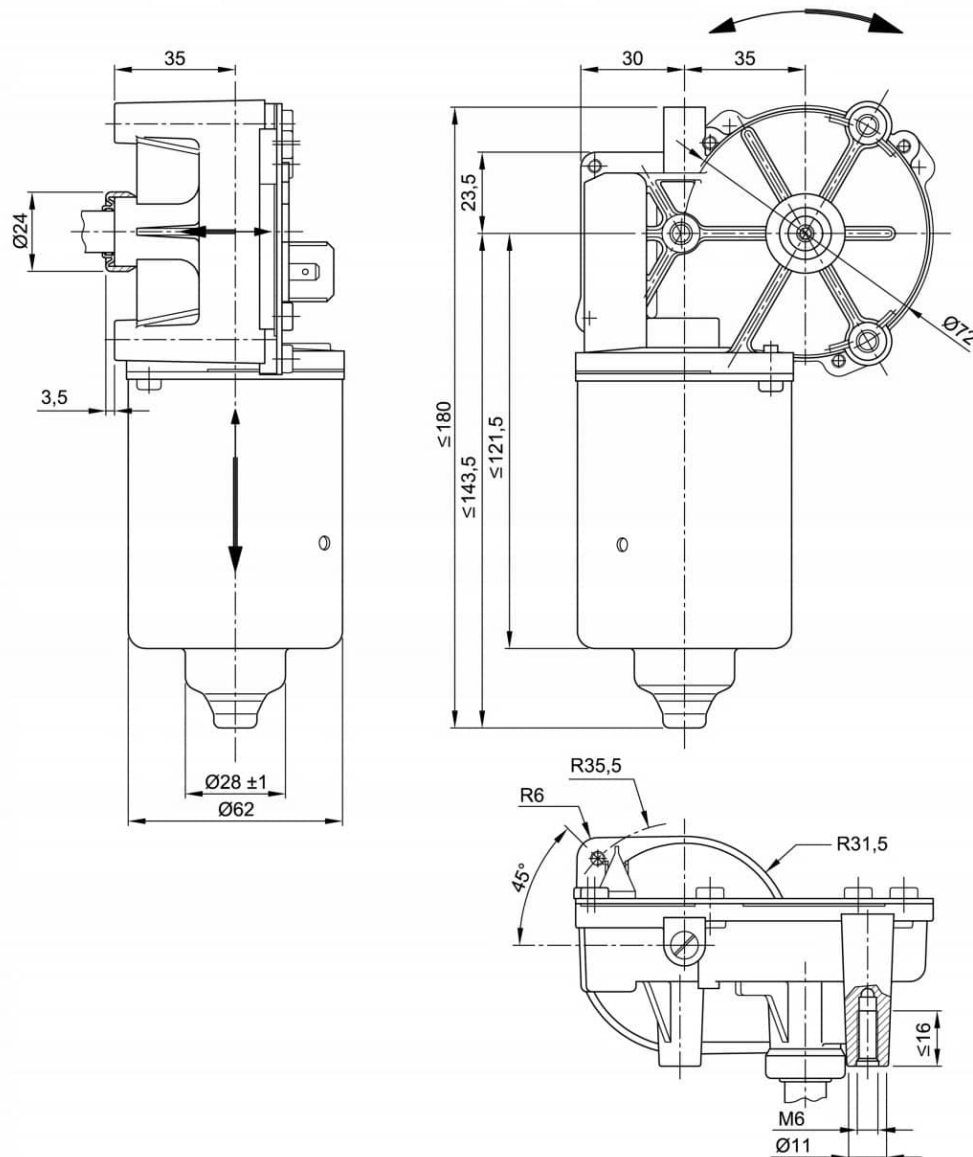
Opis produktu

MOTOREDUKTOR NIDEC VALEO SWMK DC 24V TYP 403.854 SWMP

podstawowe parametry silnika

- Napięcie znamionowe **24V**
- obroty bez obciążenia **40 obr/min**
- moment obrotowy **5 Nm**
- prąd **3.5 A**
- średnica osi **10 mm**
- długość osi **33mm**
- ratio **78:1**
- duty **S1**
- materiał przekładni - **tworzywo**
- czujnik magnetyczny - **dane:**
- impulsy **-**
- kanał **-**

WYMIARY MOTOREDUKTORA



Parametry sterownika DCMD 1.2 NEW

- napięcie zasilania 12-30V
- prąd maksymalny 10A przy napięciu do 24V
- moc maksymalna sterownika 200W
- Wejście do menu :
- przytrzymanie przez 3 sec przycisku enkodera w MODULE OBSŁUGI
- następnie wybieramy parametr do zmiany poprzez naciśnięcie krótkie przycisku ,
- zmianę parametrów poprzez pokręcenie i zatwierdzenie ponownym krótkim naciśnięciem
- przycisku enkodera

TRYBY

1-bistabilny START/STOP we -in0

2 mono stabilny START n1 , STOP -in0

3 krokowy - programowanie 3 różnych prędkości na we in0 i in1 oraz in0in1

4 ustalenie prędkości w MENU

5 praca cykliczna z podaniem czasu pracy , czasu stop oraz ilości cykli.

Acc - przyspieszenie 0-1023

Dcc - hamowanie 0-1023

in 0- prędkość dla - wejścia in 0

in 1- prędkość dla - wejścia in 1

in 01- prędkość dla -wejścia in 01

TIMER

0- wyłączony - 1-9999sec

P- prędkość w trybie 4

podłączenie

-złącze 4-pin

24V zasilanie +

GND zasilanie -

M1 - silnik

M2 - silnik

złącze 5 pin

GND - masa którą podajemy na in0 , in1 , lub do potencjometru

in0 - wejście 1 (STOP) lub START/STOP

in1 - wejście 2 (START)

inA - wejście analogowe - podłączamy np:potencjometr prędkości

+5V - zasilanie do np: enkodera , potencjometru

sterowanie START , STOP ; aktywujemy poprzez podanie stanu niskiego (GND) na wejścia

in0 , in1

